

EKRANA YAZDIRMA

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        System.out.println("Şehit Cengiz Polat AİHL");  
        System.out.println("10. Sınıf Java Dersleri");  
  
    }  
}
```

DEĞİŞKEN KULLANMA

```
public class degisken {  
    public static void main(String[] args) {  
        int ogrSay=100;  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı= 85" );  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı= 85" );  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı= 85" );  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı= 85" );  
  
        // Değişken ile her satırdaki öğrenci sayısını otomatik  
        değiştirdik.  
  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı=" + ogrSay);  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı=" + ogrSay);  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı=" + ogrSay);  
    }  
}
```

VERİ TÜRLERİ

```
public class veriturleri {

    public static void main (String[]args) {

        byte byteDegiskeni=120;
        System.out.println("Byte Değeri:"+byteDegiskeni);

        short shortDegiskeni=774;
        System.out.println("Short Değeri:"+shortDegiskeni);

        int integerDegiskeni=36777774;
        System.out.println("Integer Değeri:"+integerDegiskeni);

        long longDegiskeni=1689777412;
        System.out.println("Long Değeri:"+longDegiskeni);

        float floatDegiskeni=-4.2f;
        System.out.println("Float Değeri:"+floatDegiskeni);

        double doubleDegiskeni=374.2;
        System.out.println("Double Değeri:"+doubleDegiskeni);

        char charDegiskeni='A';
        char charDegiskeniAscii=97;
        System.out.println("Char Değeri:"+charDegiskeni);
        System.out.println("Char Değeri:"+charDegiskeniAscii);
        //ASCII Kod
        //Tek tırnak CHAR

        String stringDegiskeni="Bilgisayar";
        System.out.println("String Değeri:"+stringDegiskeni);
//String S büyük!!!

        boolean booleanDegiskeni=true;
        boolean booleanDegiskeni2=false;
        System.out.println("Boolean Değeri:"+booleanDegiskeni);
        System.out.println("Boolean Değeri:"+booleanDegiskeni2);
// boolean mantıksal veri tipi TRUE-FALSE değerlerini alır
    }
}
```

KULLANICIDAN İSMİNİ ALAN VE "MERHABA İSİM" YAZAN PROGRAM

```
package Demolar;
// Kullanıcıdan ismini al ve "Merhaba isim" şeklinde yazdıran program
import java.util.Scanner;

public class isimyaz {

    public static void main(String[] args) {
        String isim;
        Scanner scan= new Scanner(System.in);
        System.out.print("Adınız:");
        isim=scan.nextLine();
        System.out.println("Merhaba "+isim);
    }
}
```

İKİ SAYI TOPLAMA

```
package Demolar;

import java.util.Scanner;

public class ikisayi_toplam {

    public static void main(String[] args) {

        int sayi1,sayi2,toplam;

        Scanner scan =new Scanner (System.in);

        System.out.print("1. Sayı:");
        sayi1 = scan.nextInt();

        System.out.print("2. Sayı:");
        sayi2 = scan.nextInt();

        toplam = sayi1 + sayi2;
        System.out.print("Sonuç:" + toplam);

    }
}
```

KARENİN ALANI

```
package Demolar;

import java.util.Scanner;

public class kareninAlani {

    public static void main(String[] args) {

        int kenar,alan;

        Scanner scan =new Scanner(System.in);
        System.out.println ("Karenin 1 kenarı:");
        kenar= scan.nextInt();
        alan= kenar*kenar;
        System.out.println ("Karenin Alanı: " + alan);

    }

}
```

"IF – ELSE IF – ELSE" KOŞUL İFADELERİNİ KULLANIRKEN:

```
If (KOŞUL) {  
KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR  
}
```

```
If (KOŞUL) {  
KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR  
}  
Else {  
KOŞUL SAĞLANMADIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR  
}
```

```
If (1. KOŞUL) {  
1. KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR  
}  
Else If (2. KOŞUL) {  
2. KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR  
}  
Else {  
İKİ KOŞUL DA SAĞLANMADIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR  
}
```

ORTALAMA (IF - ELSE)

```
import java.util.Scanner;

public class ortalama {

    public static void main(String[] args) {
        int not;
        Scanner scan= new Scanner(System.in);
        System.out.println("Notunuz:");
        not = scan.nextInt();

        if (not>=50) {
            System.out.println("Dersten Geçer Not Aldınız.");
        }
        else {
            System.out.println("Dersten yeterli notu alamadınız.");
        }
    }
}
```

İKİ SAYININ KARŞILAŞTIRILMASI (IF – ELSE IF - ELSE)

```
import java.util.Scanner;

public class sayiKarsilastir {
    public static void main(String[] args) {
        int s1,s2;

        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Sayı 1:");
        s1 = scan.nextInt();

        System.out.println("Sayı 2:");
        s2 = scan.nextInt();

        if (s1>s2) {
            System.out.println("Büyük Sayı:" + s1);
        }

        else if (s2>s1) {
            System.out.println("Büyük Sayı:" + s2);
        }

        else {
            System.out.println("Sayılar eşit");
        }
    }
}
```

1 – 7 ARASI SAYILARA KARŞILIK GELEN GÜNLER (IF – ELSE IF - ELSE)

```
import java.util.Scanner;

public class gunlerIfElse {
    public static void main(String[] args) {

        int day;
        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Kaçınıcı gün?");
        day = scan.nextInt();

        if (day == 1)
            System.out.println("Bugün günlerden Pazartesi");
        else if (day == 2)
            System.out.println("Bugün günlerden Salı");
        else if (day == 3)
            System.out.println("Bugün günlerden Çarşamba");
        else if (day == 4)
            System.out.println("Bugün günlerden Perşembe");
        else if (day == 5)
            System.out.println("Bugün günlerden Cuma");
        else if (day == 6)
            System.out.println("Bugün günlerden Cumartesi");
        else if (day == 7)
            System.out.println("Bugün günlerden Pazar");
        else
            System.out.println("Hatalı Giriş");

    }
}
```

IF ELSE yerine yukarıdaki programda **SWITCH – CASE** kullanmak daha doğru bir kullanım olur.

switch (DEĞİŞKEN) {

case DEĞER 1 :

KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR

break;

case DEĞER 2 :

KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR

break;

case DEĞER 3 :

KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR

break;

default :

DEĞERLER DIŞINDA GİRİŞ YAPILDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR

break;

}

1 – 7 ARASI SAYILARA KARŞILIK GELEN GÜNLER (SWITCH - CASE)

```
import java.util.Scanner;

public class gunlerSwichCase {

    public static void main(String[] args) {

        int day;
        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Kaçınıcı gün?");
        day = scan.nextInt();

        switch (day) {

            case 1:
                System.out.println("Bugün günlerden Pazartesi");
                break;
            case 2:
                System.out.println("Bugün günlerden Salı");
                break;
            case 3:
                System.out.println("Bugün günlerden Çarşamba");
                break;
            case 4:
                System.out.println("Bugün günlerden Perşembe");
                break;
            case 5:
                System.out.println("Bugün günlerden Cuma");
                break;
            case 6:
                System.out.println("Bugün günlerden Cumartesi");
                break;
            case 7:
                System.out.println("Bugün günlerden Pazar");
                break;

            default:
                System.out.println("Hatalı Giriş");
        }
    }
}
```

Aritmetik Operatörler

-Toplama : a + b
-Çıkarma : a – b
-Çarpma : a * b
-Bölme : a / b
-Mod alma : a % b
-1 artırma : a++
-1 eksiltme : b--

İlişkisel Operatörler

-Eşitlik : a == b
-Eşit Değil : a != b
-Büyüktür : a > b
-Küçüktür : a < b
-Büyük Eşittir : a >= b
-Küçük Eşittir : a <= b

Mantıksal Operatörler

-Ve : a && b
-Veya : a || b
-Değil : !(a&&b)

Koşul Operatörü

a = 5 ;
b = (a == 1) ? 1 : 0
Çıktısı : 0

DÖNGÜLER:

FOR DÖNGÜSÜ:

Döngü bloğunu belirli bir sayıda veya belirli bir koşula kadar tekrarlamak için kullanılır.

for (DEĞİŞKEN BAŞLATMA ; KOŞUL ; DEĞİŞKEN ARTIRMA AZALTMA) {

KOŞUL SAĞLANDIĞI SÜRECE ÇALIŞACAK KODLAR

}

```
int i;
for(i=1; i<6; i++) {
    System.out.print(i);
}
```

Çıktısı:

12345

WHILE DÖNGÜSÜ: Koşul sağlanıyorsa döngü bloğu çalışır.

while (KOŞUL) {

KOŞUL SAĞLANDIĞI SÜRECE ÇALIŞACAK KODLAR

}

```
int a = 1;
while(a <= 10) {
    System.out.print(a);
    a++;
}
```

Çıktısı:

12345678910

DO –WHILE DÖNGÜSÜ:

Döngü bloğu en az 1 kez çalışır. Ardından koşul sağlanıyorsa tekrar tekrar çalışır.

do {

ÇALIŞACAK KODLAR

} while (KOŞUL);

```
int x= 10;
do {
    System.out.print(x);
    x= x-2; // x-=2
} while (x>= 0);
```

Çıktısı:

10 8 6 4 2 0