

EKRANA YAZDIRMA

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        System.out.println("Şehit Cengiz Polat AİHL");  
        System.out.println("10. Sınıf Java Dersleri");  
  
    }  
}
```

DEĞİŞKEN KULLANMA

```
public class degisken {  
    public static void main(String[] args) {  
        int ogrSay=100;  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı= 85" );  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı= 85" );  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı= 85" );  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı= 85" );  
  
        // Değişken ile her satırdaki öğrenci sayısını otomatik değiştirdik.  
  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı=" + ogrSay);  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı=" + ogrSay);  
        System.out.println( "Öğrenci Sayısı=" + ogrSay);  
    }  
}
```

VERİ TÜRLERİ

```
public class veriturleri {

    public static void main (String[]args) {

        byte byteDegiskeni=120;
        System.out.println("Byte Değeri:"+byteDegiskeni);

        short shortDegiskeni=774;
        System.out.println("Short Değeri:"+shortDegiskeni);

        int integerDegiskeni=36777774;
        System.out.println("Integer Değeri:"+integerDegiskeni);

        long longDegiskeni=1689777412;
        System.out.println("Long Değeri:"+longDegiskeni);

        float floatDegiskeni=-4.2f;
        System.out.println("Float Değeri:"+floatDegiskeni);

        double doubleDegiskeni=374.2;
        System.out.println("Double Değeri:"+doubleDegiskeni);

        char charDegiskeni='A';
        char charDegiskeniAscii=97;
        System.out.println("Char Değeri:"+charDegiskeni);
        System.out.println("Char Değeri:"+charDegiskeniAscii);
        //ASCII Kod
        //Tek tırnak CHAR

        String stringDegiskeni="Bilgisayar";
        System.out.println("String Değeri:"+stringDegiskeni);
        //String S büyük!!!

        boolean booleanDegiskeni=true;
        boolean booleanDegiskeni2=false;
        System.out.println("Boolean Değeri:"+booleanDegiskeni);
        System.out.println("Boolean Değeri:"+booleanDegiskeni2);
        // boolean mantıksal veri tipi TRUE-FALSE değerlerini alır
    }
}
```

KULLANICIDAN İSMİNİ ALAN VE “MERHABA İSİM” YAZAN PROGRAM

```
package Demolar;

// Kullanıcıdan ismini al ve "Merhaba isim" şeklinde yazdıran program
import java.util.Scanner;

public class isimyaz {

    public static void main(String[] args) {
        String isim;
        Scanner scan= new Scanner(System.in);
        System.out.print("Adınız:");
        isim=scan.nextLine();
        System.out.println("Merhaba "+isim);
    }
}
```

İKİ SAYI TOPLAMA

```
package Demolar;

import java.util.Scanner;

public class ikisayi_toplam {

    public static void main(String[] args) {

        int sayi1,sayi2,toplam;

        Scanner scan =new Scanner (System.in);

        System.out.print("1. Sayı:");
        sayi1 = scan.nextInt();

        System.out.print("2. Sayı:");
        sayi2 = scan.nextInt();

        toplam = sayi1 + sayi2;
        System.out.print("Sonuç:" + toplam);

    }
}
```

KARENİN ALANI

```
package Demolar;

import java.util.Scanner;

public class kareninAlani {

    public static void main(String[] args) {

        int kenar,alan;

        Scanner scan =new Scanner(System.in);
        System.out.println ("Karenin 1 kenarı:");
        kenar= scan.nextInt();
        alan= kenar*kenar;
        System.out.println ("Karenin Alanı: " + alan);

    }

}
```

“IF – ELSE IF – ELSE” KOŞUL İFADELERİNİ KULLANIRKEN:

```
if (KOŞUL) {
    KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR
}
```

```
if (KOŞUL) {
    KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR
}
else {
    KOŞUL SAĞLANMADIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR
}
```

```
if (1. KOŞUL) {
    1. KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR
}

else if (2. KOŞUL) {
    2. KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR
}

else {
    İKİ KOŞUL DA SAĞLANMADIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR
}
```

ORTALAMA (IF - ELSE)

```
import java.util.Scanner;

public class ortalama {

    public static void main(String[] args) {
        int not;
        Scanner scan= new Scanner(System.in);
        System.out.println("Notunuz:");
        not = scan.nextInt();

        if (not>=50) {
            System.out.println("Dersten Geçer Not Aldınız.");
        }
        else {
            System.out.println("Dersten yeterli notu alamadınız.");
        }
    }
}
```

İKİ SAYININ KARŞILAŞTIRILMASI (IF – ELSE IF - ELSE)

```
import java.util.Scanner;

public class sayiKarsilastir {
    public static void main(String[] args) {
        int s1,s2;

        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Sayı 1:");
        s1 = scan.nextInt();

        System.out.println("Sayı 2:");
        s2 = scan.nextInt();

        if (s1>s2) {
            System.out.println("Büyük Sayı:" + s1);
        }

        else if (s2>s1) {
            System.out.println("Büyük Sayı:" + s2);
        }

        else {
            System.out.println("Sayılar eşit");
        }
    }
}
```

1 – 7 ARASI SAYILARA KARŞILIK GELEN GÜNLER (IF – ELSE IF - ELSE)

```
import java.util.Scanner;

public class gunlerIfElse {
    public static void main(String[] args) {

        int day;
        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Kaçınıcı gün?");
        day = scan.nextInt();

        if (day == 1)
            System.out.println("Bugün günlerden Pazartesi");
        else if (day == 2)
            System.out.println("Bugün günlerden Salı");
        else if (day == 3)
            System.out.println("Bugün günlerden Çarşamba");
        else if (day == 4)
            System.out.println("Bugün günlerden Perşembe");
        else if (day == 5)
            System.out.println("Bugün günlerden Cuma");
        else if (day == 6)
            System.out.println("Bugün günlerden Cumartesi");
        else if (day == 7)
            System.out.println("Bugün günlerden Pazar");
        else
            System.out.println("Hatalı Giriş");

    }
}
```

IF ELSE yerine yukarıdaki programda **SWITCH – CASE** kullanmak daha doğru bir kullanım olur.

switch (DEĞİŞKEN) {

case DEĞER 1 :

KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR

break;

case DEĞER 2 :

KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR

break;

case DEĞER 3 :

KOŞUL SAĞLANDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR

break;

default :

DEĞERLER DIŞINDA GİRİŞ YAPILDIĞINDA ÇALIŞACAK KODLAR

break;

}

1 – 7 ARASI SAYILARA KARŞILIK GELEN GÜNLER (SWITCH - CASE)

```
import java.util.Scanner;

public class gunlerSwichCase {

    public static void main(String[] args) {

        int day;
        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Kaçınıcı gün?");
        day = scan.nextInt();

        switch (day) {

            case 1:
                System.out.println("Bugün günlerden Pazartesi");
                break;
            case 2:
                System.out.println("Bugün günlerden Salı");
                break;
            case 3:
                System.out.println("Bugün günlerden Çarşamba");
                break;
            case 4:
                System.out.println("Bugün günlerden Perşembe");
                break;
            case 5:
                System.out.println("Bugün günlerden Cuma");
                break;
            case 6:
                System.out.println("Bugün günlerden Cumartesi");
                break;
            case 7:
                System.out.println("Bugün günlerden Pazar");
                break;

            default:
                System.out.println("Hatalı Giriş");

        }
    }
}
```

Aritmetik Operatörler

- Toplama : $a + b$
- Çıkarma : $a - b$
- Çarpma : $a * b$
- Bölme : a / b
- Mod alma : $a \% b$
- 1 artırma : $a++$
- 1 eksiltme : $b--$

İlişkisel Operatörler

- Eşitlik : $a == b$
- Eşit Değil : $a != b$
- Büyüktür : $a > b$
- Küçüktür : $a < b$
- Büyük Eşittir : $a >= b$
- Küçük Eşittir : $a <= b$

Mantıksal Operatörler

- Ve : $a \&\& b$
- Veya : $a \|\| b$
- Değil : $!(a\&\&b)$

Koşul Operatörü

- $a = 5;$
- $b = (a == 1) ? 1 : 0$
- Çıktısı : 0

DÖNGÜLER:

FOR DÖNGÜSÜ:

Döngü bloğunu belirli bir sayıda veya belirli bir koşula kadar tekrarlamak için kullanılır.

```
for (DEĞİŞKEN BAŞLATMA ; KOŞUL ; DEĞİŞKEN ARTIRMA AZALTMA) {  
    KOŞUL SAĞLANDIĞI SÜRECE ÇALIŞACAK KODLAR  
}
```

```
int i;  
for(i=1; i<6; i++) {  
    System.out.print(i) ;  
}
```

Çıktısı:

12345

WHILE DÖNGÜSÜ: Koşul sağlanıyorsa döngü bloğu çalışır.

```
while (KOŞUL) {  
    KOŞUL SAĞLANDIĞI SÜRECE ÇALIŞACAK KODLAR  
}
```

```
int a = 1;  
while(a <= 10) {  
    System.out.print(a) ;  
    a++;  
}
```

Çıktısı:

12345678910

DO –WHILE DÖNGÜSÜ:

Döngü bloğu en az 1 kez çalışır. Ardından koşul sağlanıyorsa tekrar tekrar çalışır.

```
do {  
    ÇALIŞACAK KODLAR  
} while (KOŞUL);
```

```
int x= 10;  
  
do {  
    System.out.print(x) ;  
    x= x-2;        // x-=2  
} while (x>= 0);
```

Çıktısı:

10 8 6 4 2 0

JAVA İLE YAPILAN ÖRNEKLER

FOR DÖNGÜSÜ İLE EKRANA 1'DEN 100'E KADAR YAZDIRMA

```
public class birdenyuze {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        for ( int i=1 ; i<101 ; i++ ) {  
            System.out.print(i+"\t");  
        }  
    }  
}
```



```
Run  birdenyuze x  
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA C  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25  
Process finished with exit code 0
```

FOR DÖNGÜSÜ İLE EKRANA (2 – 20 ARASI) ÇİFT SAYILARI YAZDIRMA

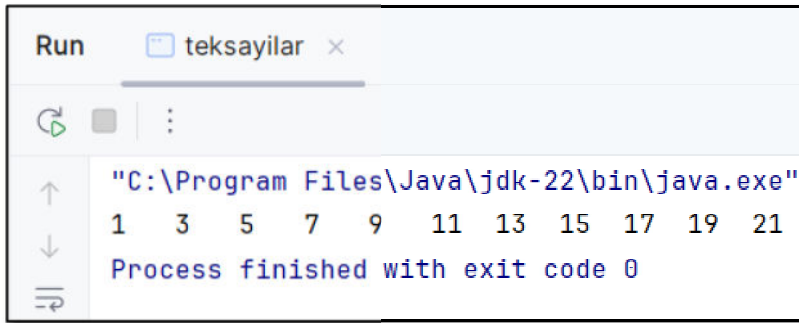
```
Public class ciftsayilar {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        for (int i=1 ; i<11 ; i++) {  
            System.out.print(i*2+"\t");  
        }  
    }  
}
```



```
Run  ciftsayilar x  
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe"  
2 4 6 8 10 12 14 16 18 20  
Process finished with exit code 0
```

FOR DÖNGÜSÜ İLE EKRANA (1 – 21 ARASI) TEK SAYILARI YAZDIRMA

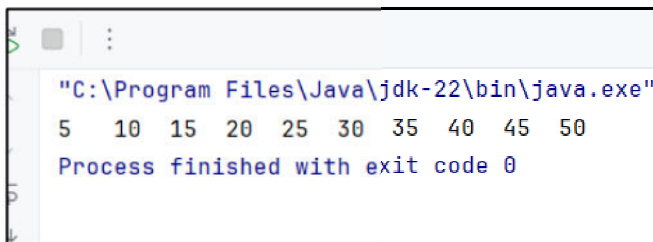
```
Public class teksayilar {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i=1; i<12; i++) {  
            System.out.print(i*2-1+"\t");    }  } }
```



```
Run  teksayilar x
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe"
1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21
Process finished with exit code 0
```

FOR DÖNGÜSÜ İLE EKRANA 5 VE 5'İN KATLARINI YAZDIRMA

```
Public class besler {
public static void main(String[] args) {
for (int i = 1; i < 11; i++) {
System.out.print(i * 5 + "\t");
}
}
}
```



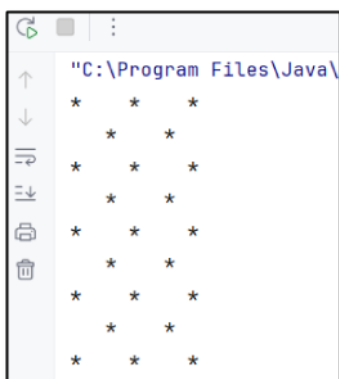
```
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe"
5 10 15 20 25 30 35 40 45 50
Process finished with exit code 0
```

FOR DÖNGÜSÜ İLE EKRANDA ŞEKİL OLUŞTURMA

```
Public class kar {
public static void main(String[] args) {

for (int i=0;i<10;i++) {
System.out.println("*" + " " + "*" + " " + "*");
System.out.println(" " + "*" + " " + "*");
}}}

```



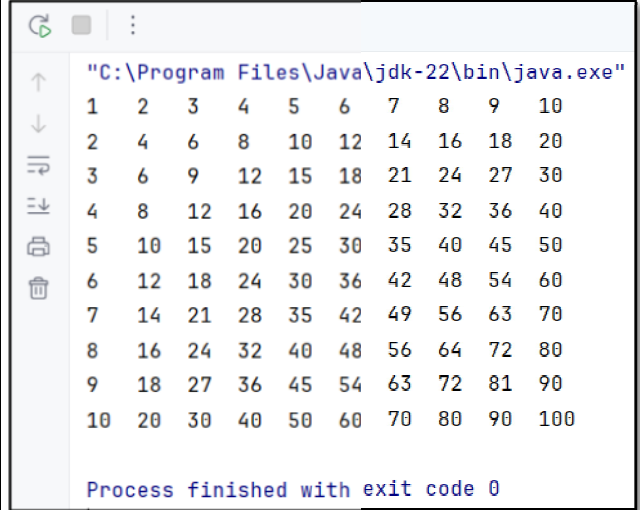
```
"C:\Program Files\Java\
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
* * *
```

ÇARPIM TABLOSU (İÇ İÇE DÖNGÜLER)

```
public class carpimTablosu {
    public static void main (String[] args) {
        int i= 1;
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i * 2 + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i * 3 + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i*4 + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i*5 + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i*6 + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i*7 + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i*8 + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i*9 + "\t");
        }
        System.out.println("");
        for(i=1; i<11; i++) {
            System.out.print(i*10 + "\t");
        }
        System.out.println("");    } }
```

Soldaki yazılan programda her satır bir döngü ile yazılmışken (10 döngü),

Sağ tablodaki aynı işi yaptıran program iç içe 2 FOR döngüsü ile yazılmıştır.



```
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe"
1  2  3  4  5  6  7  8  9  10
2  4  6  8  10 12 14 16 18 20
3  6  9  12 15 18 21 24 27 30
4  8  12 16 20 24 28 32 36 40
5  10 15 20 25 30 35 40 45 50
6  12 18 24 30 36 42 48 54 60
7  14 21 28 35 42 49 56 63 70
8  16 24 32 40 48 56 64 72 80
9  18 27 36 45 54 63 72 81 90
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

Process finished with exit code 0
```

```
public class carpimTablosu2 {

    public static void main (String[] args) {

        for ( int carpan =1; carpan<11; carpan++) {

            for (int i = 1; i < 11; i++) {
                System.out.print(i * carpan + "\t");
            }
            System.out.println("");
        }
    }
}
```

PROGRAM ÖRNEKLERİ

TAKSİMETRE

Yandaki ekran çıktısını veren,
Taksimetre programında

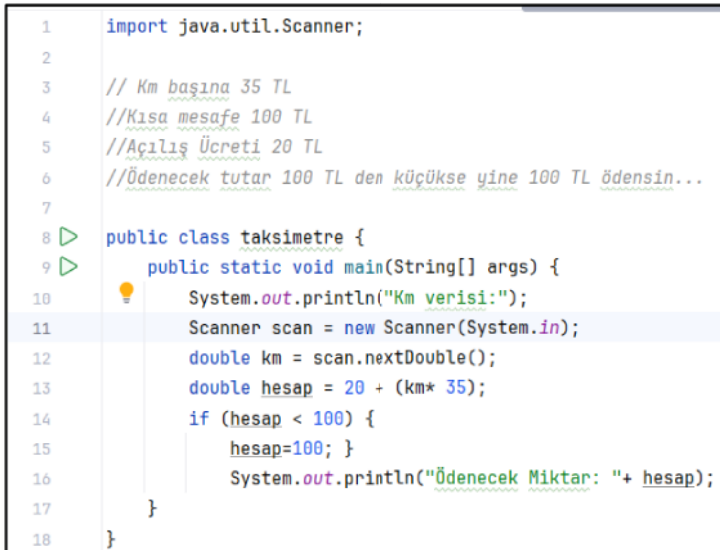
```
// Km başına 35 TL  
//Kısa mesafe 100 TL  
//Açılış Ücreti 20 TL  
//Ödenecek tutar 100 TL den küçükse  
yine 100 TL ödeneceği
```

Verilerine göre hazırlanan Java Örnek
programı aşağıda gösterilmiştir.



```
Run taksimetre x  
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe"  
Km verisi:  
2,2  
Ödenecek Miktar: 100.0  
Process finished with exit code 0
```

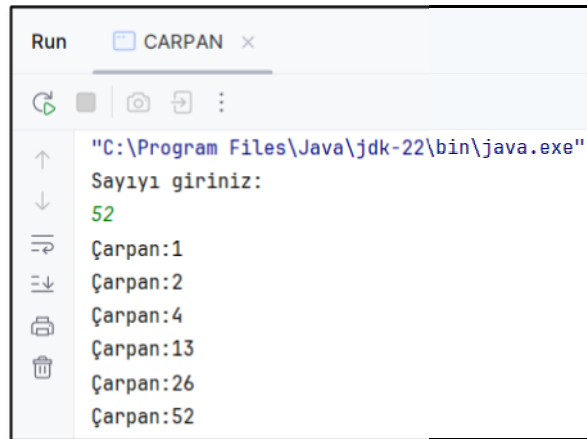
```
import java.util.Scanner;  
  
public class taksimetre {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Km verisi:");  
        Scanner scan = new Scanner(System.in);  
  
        double km = scan.nextDouble();  
        double hesap = 20 + (km* 35);  
  
        if (hesap < 100) {  
            hesap=100; }  
  
        System.out.println("Ödenecek Miktar: "+ hesap);  
    }  
}
```



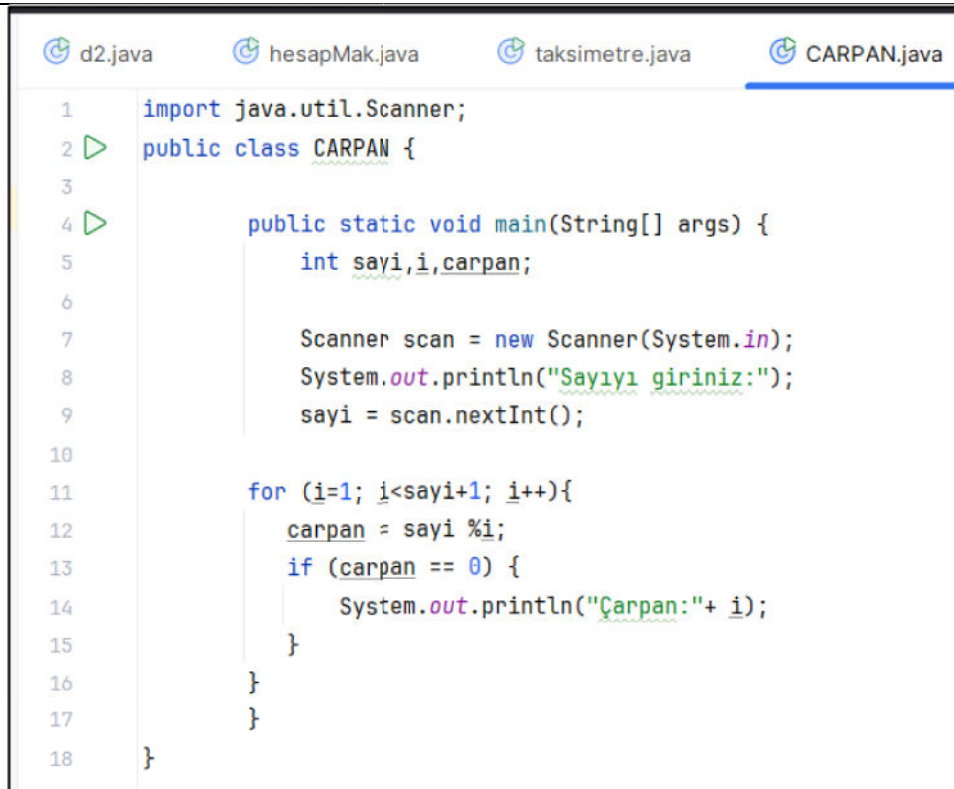
```
1 import java.util.Scanner;  
2  
3 // Km başına 35 TL  
4 //Kısa mesafe 100 TL  
5 //Açılış Ücreti 20 TL  
6 //Ödenecek tutar 100 TL den küçükse yine 100 TL ödensin...  
7  
8 public class taksimetre {  
9     public static void main(String[] args) {  
10         System.out.println("Km verisi:");  
11         Scanner scan = new Scanner(System.in);  
12         double km = scan.nextDouble();  
13         double hesap = 20 + (km* 35);  
14         if (hesap < 100) {  
15             hesap=100; }  
16         System.out.println("Ödenecek Miktar: "+ hesap);  
17     }  
18 }
```

ÇARPANLARA AYIRMA

Yandaki ekran çıktısını veren,
Kullanıcının girdiği sayının tam sayı
çarpanlarını bulan ve ekrana alt alta
yazdıran Java örnek programı aşağıdaki
gibidir.



```
Run CARPAN x
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe"
Sayıyı giriniz:
52
Çarpan:1
Çarpan:2
Çarpan:4
Çarpan:13
Çarpan:26
Çarpan:52
```



```
d2.java hesapMak.java taksimetre.java CARPAN.java
1 import java.util.Scanner;
2 public class CARPAN {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         int sayi,i,carpan;
6
7         Scanner scan = new Scanner(System.in);
8         System.out.println("Sayıyı giriniz:");
9         sayi = scan.nextInt();
10
11         for (i=1; i<sayi+1; i++){
12             carpan = sayi %i;
13             if (carpan == 0) {
14                 System.out.println("Çarpan:"+ i);
15             }
16         }
17     }
18 }
```

```
import java.util.Scanner;
public class CARPAN {

    public static void main(String[] args) {
        int sayi,i,carpan;

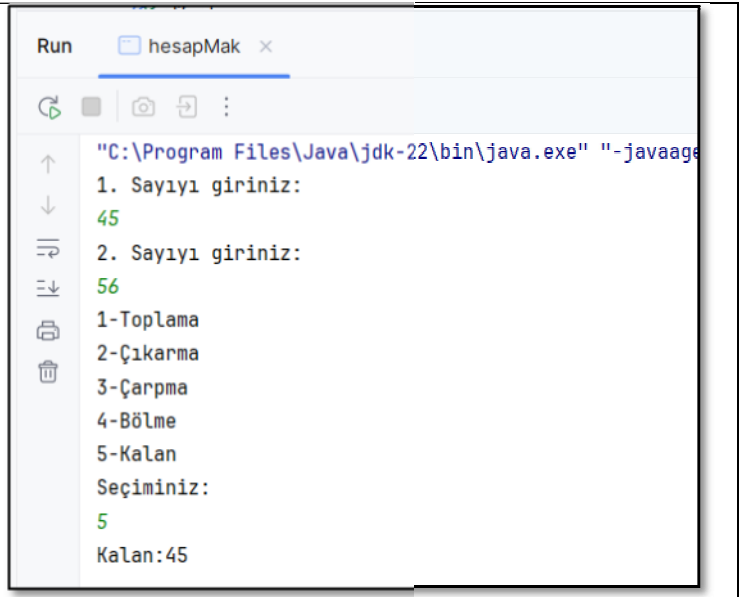
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Sayıyı giriniz:");
        sayi = scan.nextInt();

        for (i=1; i<sayi+1; i++){
            carpan = sayi %i;
            if (carpan == 0) {
                System.out.println("Çarpan:"+ i);
            } }
    } }
```

HESAP MAKİNESİ PROGRAMI

Yandaki ekran çıktısını veren, Kullanıcının; 2 sayı seçtiği işlemin numarasını girdiği bilgileri tutan, işlemi yaptıran, ekrana yazdıran program aşağıdadır.

*Bir sayının 0'a bölümü tanımsız bir değer oluşturduğu için, kullanıcı 2. Sayıyı "0" girerse ve Bölme işlemi seçerse "Bir sayı 0'a bölünemez." Uyarısı oluşturulmuştur.



```
Run hesapMak x
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe" "-javaage
1. Sayıyı giriniz:
45
2. Sayıyı giriniz:
56
1-Toplama
2-Çıkarma
3-Çarpma
4-Bölme
5-Kalan
Seçiminiz:
5
Kalan:45
```

```
import java.util.Scanner;
public class hesapMak {
    public static void main(String[] args) {
        int s1, s2, islemSec;

        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.println("1. Sayıyı giriniz:");
        s1 = input.nextInt();

        System.out.println("2. Sayıyı giriniz:");
        s2 = input.nextInt();

        System.out.println("1-Toplama\n2-Çıkarma\n3-Çarpma\n4-Bölme\n5-Kalan");
        System.out.println("Seçiminiz:");
        islemSec = input.nextInt();
        if (islemSec == 1) {
            System.out.println("Toplam:" + (s1 + s2));
        } else if (islemSec == 2) {
            System.out.println("Çıkarma:" + (s1 - s2));
        } else if (islemSec == 3) {
            System.out.println("Çarpım:" + (s1 * s2));
        } else if (islemSec == 4) {
            if (s2 != 0) {
                System.out.println("Bölme:" + (s1 / s2));
            } else {
                System.out.println("Bir sayı 0'a bölünemez...");
            }
        } else if (islemSec == 5) {
            System.out.println("Kalan:" + (s1 % s2));
        } else {
            System.out.println("Yanlış seçim yaptınız..");
        }
    }
}
```

SAYI TAHMİN OYUNU

Aşağıdaki Sayı Tahmin Oyunu Çıktısını verecek, Deneme yapılan sayı, Bilgisayarın Rastgele (Random)tuttuğu sayıdan büyükse "Sayıyı Küçültün.", küçükse "Sayıyı Büyütün." Yazan ve deneme sayısını bir sayaçta tutup oyun bitiminde ekrana yazan programdır.

```
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe" "-javaagent:C:\
Rastgele sayı 1 ile 50 arasındadır.
Bir sayı giriniz: 54
Sayıyı küçültün.
Bir sayı giriniz: 25
Sayıyı büyütün.
Bir sayı giriniz: 35
Sayıyı küçültün.
Bir sayı giriniz: 30
Sayıyı büyütün.
Bir sayı giriniz: 32
Sayıyı büyütün.
Bir sayı giriniz: 33
Tebrikler!! 6. denemede sayıyı buldunuz.
```

```
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
```

```
public class tahmin {
    public static void main(String[] args) {
```

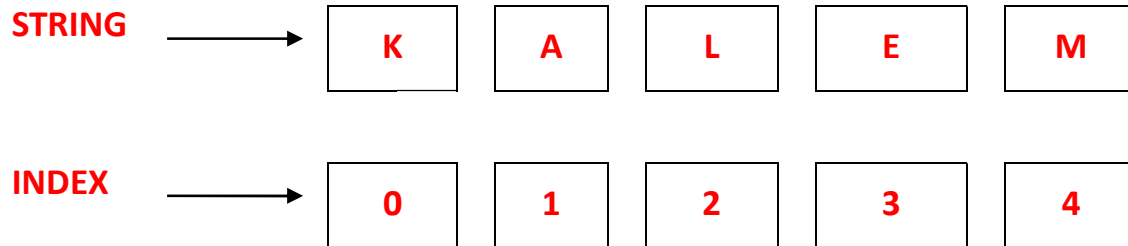
```
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        Random rastgele = new Random();
        int tutulanSayi = rastgele.nextInt(50);
```

```
        System.out.println("Rastgele sayı 1 ile 50 arasındadır.");
        int sayi,sayac = 0;
```

```
        do {
            System.out.print("Sayıyı tahmin ediniz: ");
            sayi = scan.nextInt();
            if(sayi > tutulanSayi) {
                System.out.println("Sayıyı küçültün.");
            }
            else if(sayi < tutulanSayi) {
                System.out.println("Sayıyı büyütün.");
            }
            sayac++;
        }
        while(sayi != tutulanSayi);
```

```
        System.out.println("Tebrikler!! " + sayac + ". denemede sayıyı buldunuz.");    }}
```

JAVA 'DA STRING METOTLARI



LENGTH () METODU

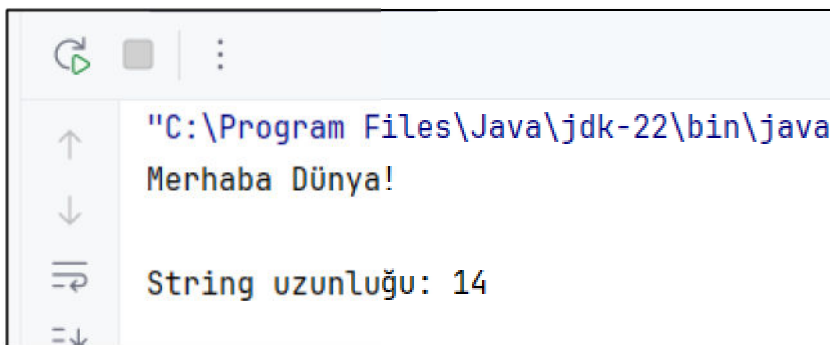
//String Değişkenin tuttuğu harf sayısı

// Boşluk Karakteri - ünlem karakteri dahil.

```
String bilgi = "Merhaba Dünya!";
```

```
int uzunluk = bilgi.length();
```

```
System.out.println("String uzunluğu: " + uzunluk);
```



CONCAT () METODU

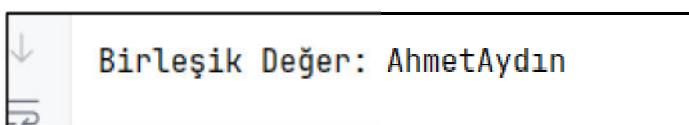
```
String ad = "Ahmet";
```

```
String soyad = "Aydın";
```

```
String adsoyadbirlestir = ad.concat(soyad);
```

```
System.out.println("Birleşik Değer: " + adsoyadbirlestir);
```

// Çıktı: AhmetAydın



EQUALS () METODU

// İki kelime ya da kelime grubu aynı mı?

//Küçük büyük harf farklı kabul edilir.

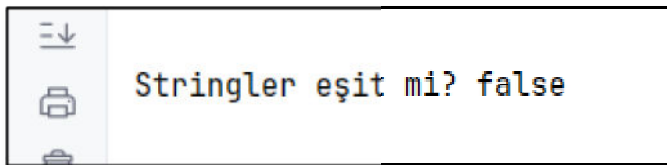
```
String str1 = "Sifre";
```

```
String str2 = "sifre";
```

```
boolean esitMi = str1.equals(str2);
```

```
System.out.println("Stringler eşit mi? " + esitMi);
```

// Çıktı: false

A screenshot of a Java IDE's output window. On the left, there are three icons: a list with a downward arrow, a printer, and a trash can. The main area of the window displays the text "Stringler eşit mi? false" in a monospaced font.

toUpperCase() & toLowerCase() METODU

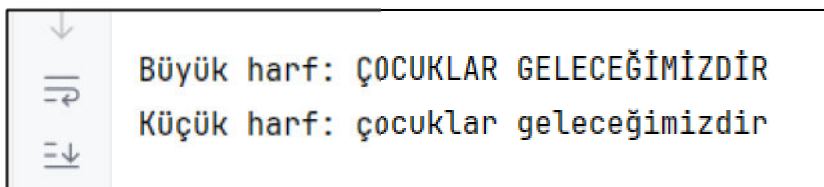
```
bilgi = "Çocuklar geleceğimize";
```

```
String buyukHarf = bilgi.toUpperCase();
```

```
String kucukHarf = bilgi.toLowerCase();
```

```
System.out.println("Büyük harf: " + buyukHarf); // Çıktı: ÇOCUKLAR GELECEĞİMİZDİR
```

```
System.out.println("Küçük harf: " + kucukHarf); // Çıktı: çocuklar geleceğimize
```

A screenshot of a Java IDE's output window. On the left, there are three icons: a list with a downward arrow, a list with a rightward arrow, and a list with a downward arrow. The main area of the window displays two lines of text in a monospaced font: "Büyük harf: ÇOCUKLAR GELECEĞİMİZDİR" and "Küçük harf: çocuklar geleceğimize".

SUBSTRING () METODU

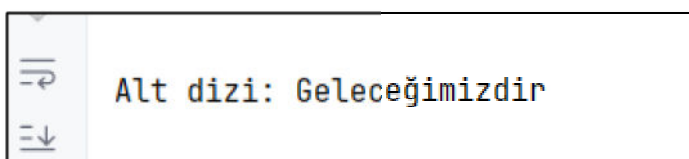
```
bilgi = "Çocuklar Geleceğimize";
```

```
String altDizi = bilgi.substring(9, 23);
```

```
System.out.println("Alt dizi: " + altDizi);
```

// Çıktı: Geleceğimize

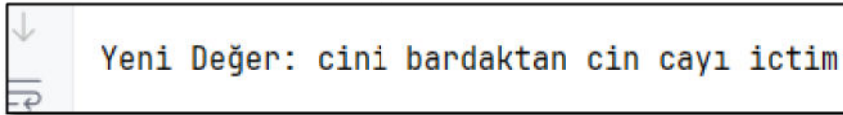
// 9. dan sonra.....23. dahil

A screenshot of a Java IDE's output window. On the left, there are two icons: a list with a rightward arrow and a list with a downward arrow. The main area of the window displays the text "Alt dizi: Geleceğimize" in a monospaced font.

REPLACE () METODU

```
String deger = "çini bardaktan çin çayı içtim";  
String yenideger = deger.replace('ç', 'c');  
System.out.println("Yeni Değer: " + yenideger);
```

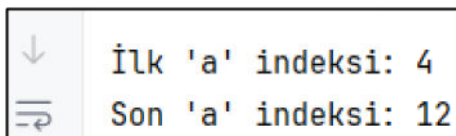
// Çıktı: cini bardaktan cin çayı içtim



Yeni Değer: cini bardaktan cin çayı içtim

indexOf () & lastIndexOf () METODU

```
bilgi = "Merhaba Dünya!";  
int ilkIndex = bilgi.indexOf('a');  
int sonIndex = bilgi.lastIndexOf('a');  
System.out.println("İlk 'a' indeksi: " + ilkIndex); // Çıktı: 4  
System.out.println("Son 'a' indeksi: " + sonIndex); // Çıktı: 12
```

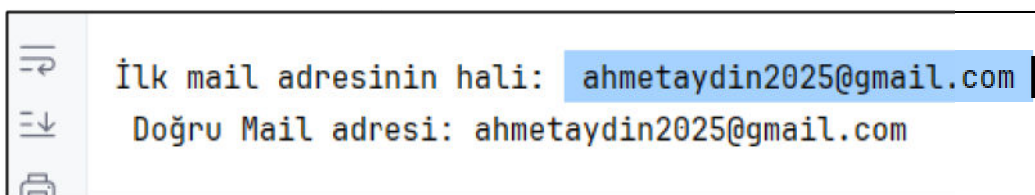


İlk 'a' indeksi: 4
Son 'a' indeksi: 12

TRIM () METODU

// Mail adreslerinde varsa boşluk karakterlerini silmek...

```
String mail = " ahmetaydin2025@gmail.com ";  
String dogruMail = mail.trim();  
System.out.println("İlk mail adresinin hali:"+mail);  
System.out.println(" Doğru Mail adresi: " + dogruMail);
```



İlk mail adresinin hali: ahmetaydin2025@gmail.com |
Doğru Mail adresi: ahmetaydin2025@gmail.com

startsWith ()& endsWith METODU

//String değerdeki değişkenin içeriği "xxx" ile başlıyor mu / bitiyor mu? Kontrolü

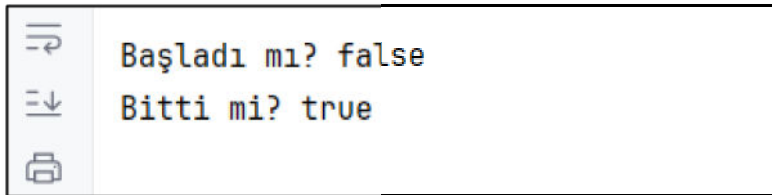
```
bilgi = "Selam Dünya";
```

```
boolean basladiMi = bilgi.startsWith("Merhaba");
```

```
boolean bittiMi = bilgi.endsWith("Dünya");
```

```
System.out.println("Başladı mı? " + basladiMi); // Çıktı: false
```

```
System.out.println("Bitti mi? " + bittiMi); // Çıktı: true
```

A screenshot of a Java IDE console window. The console has a light gray background and a dark border. On the left side, there are three icons: a magnifying glass, a downward arrow, and a printer icon. The main area of the console displays two lines of text: "Başladı mı? false" and "Bitti mi? true".

```
Başladı mı? false  
Bitti mi? true
```

<code>import java.util.Scanner;</code>	Kullanıcıdan veri girişi almak için tanımladığımız “Scanner” sınıfını kullanabilmek için Java Kütüphanesinden java.util paketini import ediyoruz.
<code>public class CARPAN {</code>	Java’da CARPAN adlı bir sınıf oluşturduk.
<code>public static void main(String[] args) {</code>	Main metodunu tanımladık. Başlattık.
<code>int sayi,i,carpan;</code>	Programda kullanacağımız değişkenleri veri türleri ile tanımladık.
<code>Scanner scan = new Scanner(System.in);</code>	Java’da “Scanner” sınıfını kullanarak, “scan” nesnesi ile kullanıcıdan sisteme veri girişi almayı sağlayacağız.
<code>System.out.println("Sayıyı giriniz:");</code>	Ekrana “ ” içindeki verinin yazılmasını sağladık.
<code>sayi = scan.nextInt();</code>	Program çalışınca kullanıcının girdiği veriyi daha önce tanımladığımız “sayi” değişkenine aktardık.
<code>For (i=1 ; i<sayi+1 ; i++) {</code> <code>carpan = sayi %i;</code> <code>if (carpan == 0) {</code> <code>System.out.println("Çarpan:" + i);</code> <code>}</code> <code>}</code>	FOR döngüsü ile { } içindeki işlemi 1’den “sayi değişkeni+1” değerine ulaşana kadar 1’er artırarak yaptırmasını sağladık. { } içindeki kodlarda sayıyı, döngüye giren her sayıya bölümünden kalanı bulan ve Eğer kalan “0” ise Ekrana döngüye giren o sayıları çarpan olarak yazdırılmasını istedik. If yapısını sonlandırdık. For Döngü yapısını sonlandırdık.
<code>}</code>	Main metodunu sonlandırdık. (psvm)
<code>}</code>	CARPAN sınıfını sonlandırdık.